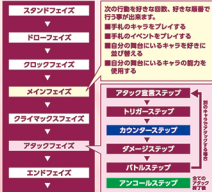


ターンの流れ



相手のターンへ

正面に相手のキャラがない場合
ダイレクトアタック
 ソウル +1

正面に相手のキャラがいる場合
フロントアタック
 (バトルして攻撃)
 ソウル ±0
サイドアタック
 (バトルを回避して攻撃)
 ソウル - (正面の相手キャラのLV)

前列

正面に相手のキャラがない場合
ダイレクトアタック
 ソウル +1

正面に相手のキャラがいる場合
フロントアタック
 (バトルして攻撃)
 ソウル ±0
サイドアタック
 (バトルを回避して攻撃)
 ソウル - (正面の相手キャラのLV)

前列

正面に相手のキャラがない場合
ダイレクトアタック
 ソウル +1

正面に相手のキャラがいる場合
フロントアタック
 (バトルして攻撃)
 ソウル ±0
サイドアタック
 (バトルを回避して攻撃)
 ソウル - (正面の相手キャラのLV)

前列

思い出

山札

ストック

クライマックス

レベル3

レベル2

レベル1

レベル0

後列

後列

クロック

控え室